

• लॉकडाउन के दौरान गेम के लती कई किशोरों ने जान दी • डाटा की निजता एवं गोपनीयता के लिहाज से भी खतरनाक

पबजी के फेर में युवाओं ने पैसे के साथ जान भी गंवाई

चिंताजनक

भारत में पबजी जैसे गेमिंग एप राष्ट्रीय सुरक्षा, डाटा की निजता एवं गोपनीयता के लिहाज से खतरा है ही, इनके चिंताजनक सामाजिक और आर्थिक पहलू भी सहमने आए हैं। ये गेमिंग ऐप युवा पीढ़ी के लिए जानलेवा बन गए हैं। पिछले कुछ वर्षों की बात छोड़ दें, लॉकडाउन के दौरान ही ऐसे दर्जन भर से ज्यादा साइबर हमले सामने आए, जिनमें पबजी के टॉस्क को पूरा करने के लिए गेमिंग ऐप के लती युवाओं घर की सारी कमाई हुबो दी। चंडीगढ़ के खरार इलाके के एक सरकारी कर्मों को 16 लाख चुना लगा, जिसके बेटे ने 10 लाख तक पबजी के कई चरणों को पूरा करने की फीस और गेमिंग से जुड़े वस्तुअल उपकरण खरीदने में खर्च कर दी। ऐप के जानकारों का कहना है कि फ्लेबल अननोस बैटलप्राउंड यानि (पबजी) में विशेष सुरक्षा उपकरणों से लैस योद्धा दिखाए जाते हैं। अगर आपको अगले चरण का खेल खेलना है तो इन डिजिटल सुरक्षा कवच और हथियारों को खरीदना पड़ता है। तभी आपके योद्धा भी एडवेंस स्टेज में उठर पाते हैं।

बढ़ रही जान देने की प्रवृत्ति

- 20 जुलाई: पुलवामा में पबजी के लती 13 साल के लड़के ने आत्महत्या की
- 14 जुलाई: खेल में हार से हताश आंध्र के विस्तूर जिले में कक्षा आठ के छात्र ने जान दी
- 08 जून: राजस्थान के कोटा में गेम के लती कक्षा नौवी के छात्र ने खुदकुशी कर ली
- 22 जून: महाराष्ट्र के चवतमाल में युवक ने जान दी, दिन में 16 घंटे पबजी खेलता था

02 जुलाई: पाकिस्तान के लाहौर में दो हफ्तों के भीतर तीसरी आत्महत्या पबजी से जुड़ी

भारत पबजी के लिए सबसे बड़ा बाजार

टिकटॉक ग्लिस प्रकार भारत में सबसे बड़ी वीडियो टेयरिंग साइट थी, उन्ही तरह गेमिंग ऐप में पबजी की धमक है। टॉकर डाटा के अनुसार, पबजी के लिए भारत विश्व में सबसे बड़ा बाजार है। इसके अलावा मोस्टर स्ट्राइक, ऑनर ऑफ किंग्स, पजल एंड ड्रैगनस, कैडी क्रश सागा, पोकेमान जो, नेम ऑफ दार जैसे गेम भी भारत में पैठ बढ़ा रहे हैं।

7.34 करोड़ दुनिया भर में पबजी के डाउनलोड	1.75 करोड़ से ज्यादा डाउनलोड भारत में ऐप के	01 अरब डॉलर के करीब भारत की गेमिंग इंडस्ट्री
--	---	--

दिनोदिन बढ़ रही कमाई

- 08वां सबसे साफल मोबाइल गेम ऐप दुनिया में
- 03 अरब 20 करोड़ डॉलर का सालाना राजस्व
- 20 करोड़ डॉलर की कमाई सिर्फ जुलाई माह में (स्रोत: टॉकर डाटा और सेंसर टॉवर)

पहली पाबंदी के बाद बदली नीति

भारत ने 29 जून को टिकटॉक, हेनो समेत 59 ऐप पर प्रतिबंध लगाने का ऐलान किया था। इसके तुरंत बाद पबजी ने अपनी प्रारंभिक पॉलिसी में बदलाव किया। संशोधित नीति में उसने कहा था कि पबजी मोबाइल सर्वर के भारतीय यूजर्स का डाटा भारत में सुरक्षित रखा जाता है।

सबसे तेजी से उभरता गेमिंग ऐप

मोबाइल ऐप विश्लेषक कर्म सेंसर टॉवर के मुताबिक, पबजी दुनिया में सबसे तेजी से उभरता गेमिंग ऐप है, क्योंकि यह हर माह करीब 10.8 फीसदी की दर से बढ़ रहा है। जून 2019 पबजी का मासिक राजस्व 15 करोड़ डॉलर के करीब था जो इस साल लॉकडाउन के दौरान मई-जून में 27 करोड़ डॉलर तक पहुंच गया।

पांच सबसे ज्यादा कमाई वाले गेम

1. पबजी मोबाइल (टैरेंट समर्कित)
2. ऑनर ऑफ किंग्स (टैरेंट)
3. मोस्टर स्ट्राइक (मिवस)
4. पोकेमान गो (नियानटिक)
5. रोबोलोक्स रोबोलोक्स

साइबर अपराध के दायरे में ब्लूवेल को कौन मूलेगा मला

ऐसे गेमिंग ऐप साइबर धोखाधड़ी, साइबर बुरीग जैसे अपराधों की श्रेणी में भी आते हैं। साइबर सुरक्षा विशेषज्ञ और दिल्ली हाईकोर्ट में अधिवक्ता विशाल कुमार का कहना है कि बच्चों को डराना, करियर बर्द होने का डर दिखाना, गेमिंग के खिलाड़ियों के बीच प्रतिष्ठा धूमिल करना जैसे बातें साइबर बुलिंग के तहत अपराध हैं। बच्चों को फुसलाकर लक्ष्यों रूपसे पैठना साइबर धोखाधड़ी है।

विशेषज्ञ की राय

ऐसे गेमिंग ऐप हिंसा, घृणा और तमाम तरह के मनोविकारों को जन्म देते हैं। मनोवैज्ञानिक डॉ. मालिना सब का कहना है कि गेमिंग ऐप के लती बच्चों में घर्ष, सहनशीलता और सामाजिक भागीदारी भूल जाते हैं। आइनेलेशन में घले गए ऐसे बच्चों द्वारा आत्मघाती कदम उठाने का खतरा बढ़ जाता है, क्योंकि उन्हें डिजिटल दुनिया में ही जो बताया जाता है, उसे ही वो सच मानते हैं। हिंसक प्रवृत्ति वाले पबजी जैसे गेम उस विचार, व्यवहार और भावनाओं को जन्म देते हैं। ये गेम गेम बनकर दूसरों पर हमला करने जैसे अदृष्ट सिखाते हैं। जब एक बार लत लग जाती है तो यूजर सामाजिकता भूल जाता है।

देश को राष्ट्रीय ऐप पॉलिसी की जरूरत



साइबर सुरक्षा विशेषज्ञ पवन दुग्गल का कहना है कि गेमिंग ऐप ऊपर से तो मनोरंजन, ज्ञानवर्धक लगते हैं, लेकिन आप जितना अंदर प्रवेश करते हैं, उतना ही उतपीडन के वंगुल में फंसते घले जाते हैं। उन्होंने कहा कि अलग-अलग ऐसे कदम उठाने की बजाय राष्ट्रीय ऐप पॉलिसी की जरूरत है। दुग्गल ने कहा कि भारत के आईटी ऐप में ऐप को लेकर प्रावधान नहीं हैं। हमें स्थितिकन वैली के केंद्र कैलीफोर्निया से सीखना चाहिए जहां ऐप के लिए सैकड़ रेगुलेटरी कोड ऑफ कंडक्ट है।

हिंसक मनोवृत्ति को बढ़ावा

ऐसे गेमिंग ऐप हिंसा, घृणा और तमाम तरह के मनोविकारों को जन्म देते हैं। मनोवैज्ञानिक डॉ. मालिना सब का कहना है कि गेमिंग ऐप के लती बच्चों में घर्ष, सहनशीलता और सामाजिक भागीदारी भूल जाते हैं। आइनेलेशन में घले गए ऐसे बच्चों द्वारा आत्मघाती कदम उठाने का खतरा बढ़ जाता है, क्योंकि उन्हें डिजिटल दुनिया में ही जो बताया जाता है, उसे ही वो सच मानते हैं। हिंसक प्रवृत्ति वाले पबजी जैसे गेम उस विचार, व्यवहार और भावनाओं को जन्म देते हैं। ये गेम गेम बनकर दूसरों पर हमला करने जैसे अदृष्ट सिखाते हैं। जब एक बार लत लग जाती है तो यूजर सामाजिकता भूल जाता है।

चीन की डिजिटल घुसपैठ पर भारत का करारा प्रहार

भारत ने जेपाल जमीनी मोर्चे पर चीन के विस्फोट के पहियों को रोक दिया है, बल्कि डिजिटल क्षेत्र में उसकी बढ़ती घुसपैठ पर करारा प्रहार किया है। विशेषज्ञों का कहना है कि वर्ष 2020 तक भारत में 75 करोड़ स्मार्टफोन धारक लौने, लिहाज आमेरिका का चीन पर डिजिटल की जगह भारत को हर क्षेत्र में डिजिटल हांवा खड़ा करने की जरूरत है।

- 75 करोड़ स्मार्टफोनधारक 2020 तक, 23 भाषाओं का भारत बड़ा बाजार
- 04 अरब डॉलर का निवेश भारतीय स्टार्टअप में चीन का
- 18 टेक स्टार्टअप में चीन की घुंजी 30 बड़े यूनीकोर्न में
- ऐप पर अंकुश
 - 29 जून: वीडियो शेयरिंग टिकटॉक, हेनो समेत समेत 59 ऐप पर प्रतिबंध लगाया
 - 27 जुलाई: टिकटॉक और अन्य के 47 क्लोन ऐप पर रोक लगाई गई
 - 02 सितंबर: 118 ऐप (पबजी, वीपेट समेत) पर केंद्र सरकार ने कार्रवाई की

46 ऐप चीन से जुड़े

सेंसर टॉवर की रिपोर्ट के अनुसार, 2019 के अंत तक मोडिया एंटरनेटमेंट समेत देश के 100 लोकप्रिय ऐप में 46 चीन से जुड़े हैं। ये ऐप चीन डेवलपर द्वारा विकसित किए गए हैं और उनके सर्वर चीन में हैं।



5जी से चीन बाहर

सरकार ने 23 जुलाई को राष्ट्रीय सुरक्षा का हवाला देते हुए जमीनी सीमाओं से जुड़े देशों के लिए निवेश संबंधी नियमों में बदलाव किया। इससे जेडटीई, हुवावेई जैसे चीनी कंपनियां भारत के 5जी ट्रायल में हिस्सा नहीं ले पायेंगी। ऐसे निवेश के लिए सरकार की मंजूरी आवश्यक होगी।

भारतीय स्टार्टअप में चीन की पैठ

- टैरेंट - बाइजू, आला, ड्रीम11, फिलपकार्ट, सिग्नी, हाइका, प्रेक्टो समेत 15 स्टार्टअप में
- अनीबाबा - पेटिएम, बिगबोरकेट, पेटिएम मॉल, स्नेपडील, जॉमेटो, रैपिडो, टिकटनॉड समेत दस
- श्वाओमी - हंगामा, शेयरकेट, रैपिडो, सिटी मॉल, जेन्टमनी समेत सौ स्टार्टअप में हिस्सेदारी
- शुनवेई कैपिटल - जॉमेटो, शेयरकेट, फ्रेजीवी, मीशो, लोनटैप समेत 17 में निवेश
- फोसुन ग्रुप - एनजिओ, डेल्हीवेरी आदि की 8.5 करोड़ फुंजी लगी
- टीआर कैपिटल - फिलपकार्ट, लेसकार्ट, अर्बनलेडर, बिगबोरकेट का 11 करोड़ डॉलर निवेश

स्वदेशी प्रोत्साहन की जरूरत

चीनी कंपनियों पर अंकुश के साथ डाटा, इन्फोसिस, रिलायंस आदि को देशी स्टार्टअप में निवेश के लिए प्रोत्साहित करना होगा, ताकि फुंजी की कमी न हो। केंद्र का 20 हजार करोड़ का स्टार्टअप फंड अक्ल कदम है।

स्टार्टअप इकोसिस्टम के लिए निवेश, नीति का

अनुकूल माहौल जरूरी है। अगर चीन से निवेश अटकता है तो भारतीय स्टार्टअप को अमेरिका जैसे देशों के निवेशकों को तुभाना चाहिए। वैकल्पिक रास्तों की तलाश के बिना डिजिटल इंडिया आगे नहीं बढ़ सकता। - रोमा प्रिया, बर्लिन में निवासी (स्टार्टअप व चीन इन्वेस्टमेंट में जानकारी कर्मि)

चीन के खिलाफ भी नजर

भारत चीन के खिलाफ भी भारी आवाज सुनक लगाने की तैयारी में है। डीलर्स का दावा है कि देश में बिकने वाले 75 फीसदी खिलाते मेंड इन चाइना हैं, जिससे चार हजार से ज्यादा छोटे-बड़े धरेतु निर्माताओं का करारोवर टप है।